Conseils aux jeunes arbitres des rencontres U8 et U10

Ligue Auvergne Rhône-Alpes Hockey

Fédération Française de HOCKEY

AuRA HOCKEY

DEPUIS 1965

Se former

Pour pouvoir arbitrer lors des plateaux/tournois U8 et U10, il faut avant tout se former et avoir intégré les adaptations au règlement et règles du jeu pour chaque catégorie, c'est à dire:

- Avoir intégré l'aire de jeu : tracé du terrain, buts, lignes, zone ou cercle d'envoi
- Avoir intégré les adaptations au règlement: propulsions autorisées, règles de sécurité (tenue de crosse)...
- Avoir intégré les adaptations aux règles du jeu: auto-passe (oui ou non) long corner, PC, PS (oui ou non ou adaptation), distance sur coups arrétés...
- Savoir se positionner : espace d'intervention prédéfinie, collaboration avec son collègue
- Savoir utiliser le sifflet
- Connaître la gestuelle des arbitres

L'arbitre est le garant du contrôle du match, il est impartial et doit connaître les Règles du Jeu

Attitude et comportements de l'arbitre (1)

- Un arbitre doit arriver sur le terrain avec son propre équipement: sifflets, carnet, stylo, cartons et chronomètre.
- Le sifflet sera attaché au poignet à l'aide d'une cordelette: pas de sifflet autour du cou, encore moins dans la poche…
- Un carnet et un stylo permettront de noter les buts, et les cartons, s'ils sont utilisés
- Un jeu de carton: triangulaire (vert), carré (jaune) et rond (rouge) pour sanctionner les indisciplines
- Il doit également avoir une montre chronomètre fixée au poignet, on ne prend pas le temps avec son téléphone. En l'absence de chrono, un délégué sur le bord du terrain peut prendre le temps
- Etre sur le terrain 15 min avant le coup d'envoi, check du terrain, échauffement…
- La tenue d'un arbitre est à minima 1 maillot de couleur différente des 2 équipes (et identique entre collègue), et 1 paire de chaussures adaptées à la surface de jeu - (1 pantalon ou 1 jupe noirs, 1 paire de chaussettes noires)

Attitude et comportements de l'arbitre (2)

- L'arbitre peut intervenir dans une zone « prédéfinie » et ne peut intervenir dans la zone (U8) ou le cercle (en U10) de son collègue (excepté pour les sorties ligne de côté = touche)
- Avant le match, les arbitres doivent, définir ensemble leur mode de fonctionnement (coopération), vérifier les installations ensemble (buts,marquage zone, etc ....) et s' échauffer ensemble (physiquement, mentalement ....)
- L'arbitre n'a pas à justifier ses décisions en général mais en U8 et U10 on veillera à ce que les joueurs comprennent les décisions, l'arbitre n'est pas un gendarme !!!!
- Il n'est pas autorisé à prendre parti pour une équipe au cours d'un match

Arbitrer les rencontres U8 et U10

La sécurité avant tout !!! et jouer le plus possible

En U8: L'arbitre veillera à faire respecter la tenue de crosse (toujours à 2 mains), crosse pas plus haut que le genou, pas de shoot, pas de balle levée : du bon sens on ne sifflera pas une balle involontairement levée à 20 cm au dessus du sol et qui n'est pas dangereuse

EN U10: également tous les gestes dangereux doivent être signalé (avertissement verbal) et pénalisé (pénalités et/ou carton) si répétés (coup sur la crosse, crosse levée et dangereuse, pousser ou retenir un adversaire ou sa crosse...

L'objectif étant que les enfants puissent jouer on veillera à bien faire respecter les distances des 3 m sur les coups arrêtés

Si 2 joueurs de la même équipe sur la balle: siffler coup-franc pour l'adversaire et surtout expliquer pourquoi aux joueurs pour qu'ils ne reproduisent pas les mêmes erreurs **COMMUNIQUER!!!**

Pendant le match (1)

- Aider les joueurs à comprendre ce que l'on veut ou ce que l'on ne veut pas (*le début du match est essentiel pour un arbitre)*
- Ligne de conduite identique avec mon collègue / être disponible pour mon collègue
- Faire preuve de bon sens dans l'intention des joueurs
- Avoir une rigueur identique quelque soit le match dans lequel j'officie
- Les responsables du club dont le président veilleront à ce que le public se montre correct vis-à-vis du corps arbitral.
- Les arbitres restent concentrés sur le match : **on ne discute pas avec la touche**
- si on a un souci avec un coach ou autres personnes sur banc de touche, on appelle le responsable terrain

Pendant le match (2)

- Parler avec son sifflet: petit coup de sifflet pour une simple faute, grand coup, long et fort pour les fautes d'anti jeu.
- On ne siffle pas pour les sorties de but ou en touche (sauf si les joueurs n'ont pas vu que la balle était sortie)
- Pour les coups francs, on indique avec un seul bras la direction dans laquelle doit être jouée la balle. (si besoin on indique et on dit ensuite où rejouer et quelle était la faute)
- Si besoin prendre le temps pour prendre une décision
- On recherche toujours la meilleure position, d'où on voit toujours la balle

Ligue Auvergne-Rhône-Alpes de Hockey
2 Allée Jean-Paul II
69110 Sainte-Foy-Lès-Lyon

Merci !

Mise à jour 8 juillet 2021